

Управление физической культуры, спорта и молодежной политики
Петрозаводского городского округа
Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования
«Центральная специализированная детско-юношеская спортивная школа
Олимпийского резерва»
Отделение настольных игр

Методические разработки на тему:

«Дебюты»

Выполнил:

тренер-преподаватель по шашкам

Лопухин И. Д.

Петрозаводск

2016

Содержание

Выбор первых ходов.....	3
«Городская партия», «Обратная городская партия».....	5
"Кол" в русских шашках.....	6
«Обратный кол».....	7
«Отыгрыш».....	8
«Старая партия», «Перекресток».....	9
«Обратный перекресток».....	10
«Косяк».....	11
«Обратный косяк», «Тычок».....	12
«Обратный тычок».....	13
«Игра Петрова».....	14
«Центральная партия».....	15
«Игра Каулена», «Игра Филиппова».....	16
«Ленинградская защита».....	20
«Киевская защита».....	24
«Игра Бодянского».....	27
«Обратная игра Бодянского».....	28
«Новое начало».....	37
«Вилочка».....	38

ВЫБОР ПЕРВЫХ ХОДОВ

Как начинать партию?

Этот вопрос всегда волнует начинающего шашкиста. Для того чтобы ответить на него, необходимо понять, чего следует добиваться в самом начале партии. На доске сделано всего несколько ходов, однако все они подчинены определенным планам, которые стремятся провести каждый из играющих. Известный исследователь шашечной игры Д. Саргин установил, что различные сочетания лишь первых трех ходов могут образовать свыше семи тысяч разных позиций, — это без учета явно проигрышных вариантов. Вполне понятно, что такое большое количество возникающих положений исследовать трудно. Но есть позиции, которые чаще всего встречаются в началах партий. Они хорошо изучены. Такие начала основаны на проведении правильного плана, который чаще всего предусматривает быстрее развитие своих шашек, захват центральных полей доски, стеснение действий противника. Проводя в жизнь свой план, шашкист обыкновенно встречается с противодействием другой стороны, старающейся всеми силами помешать противнику достичь своей цели. Незаметная ошибка, допущенная в начале партии, может привести к печальному финишу.

За длительное время существования шашечной игры многие поколения шашкистов разработали наиболее целесообразные системы первоначальных ходов и дали им названия.

Таким образом сложилась теория шашечных начал.

Начинающему шашкисту очень важно изучить хотя бы несколько шашечных начал, а затем, вместе с приобретением опыта участия в соревнованиях постепенно расширять свой дебютный репертуар.

Дебютами называются начала партий. Однако следует помнить, что простое механическое заучивание начал без понимания присущих им идей не принесет никакой пользы новичку.

Каждое начало имеет свою идею. В одном случае — это быстрое развитие левого фланга и вывод вперед отсталых шашек а1

целью в дальнейшем попытаться связать левый фланг белых; или 6.. .gf6 с той же идеей, но пока скрывая ее. Могу сказать только одно, что при точной игре белых этот план осуществить не удастся в обоих случаях, так как у белых здесь достаточно контршансов победить, используя ошибки черных. В доказательство этому и завершая анализ этого варианта, приведу один интересный пример.

6...cb6; 7. fe5 bc7; 8. gh2 gf6?? Этот напрашивающийся с виду хороший ход проигрывает, здесь сильнейший ход 8...ed6; 9. cb4 и т. д. со сложной игрой. 9. e:g7 h:f6; 10. ef4. И выясняется, что ходов положительных у черных нет, а если 10...fg5, то 11. fe3 h:f2; 12. e:g1 g:c5; 13. cb4 и т. д. X. Теперь на очереди бой 2...e:g3 (после 1. cd4 de5; 2. gf4). 2.. .e:g3; 3. h:f4 ba5. Так, пожалуй, лучше всего. Если 3...fg5, то 4. ab4, и белые захватывают инициативу. 4. dc3 fg5; 5. dc5 gf6; 6. cb4 и т. д.; впереди сложная борьба. У белых центр, но с недостатками (отсталые шашки a3 и h2). Шашки черных расположены гармоничней, они окружают, а может быть, попытаются заблокировать правый фланг белых. Сложность позиции уравнивает шансы сторон. Как и во многих позициях, оставляю вам место для поиска сильнейших продолжений и идей.